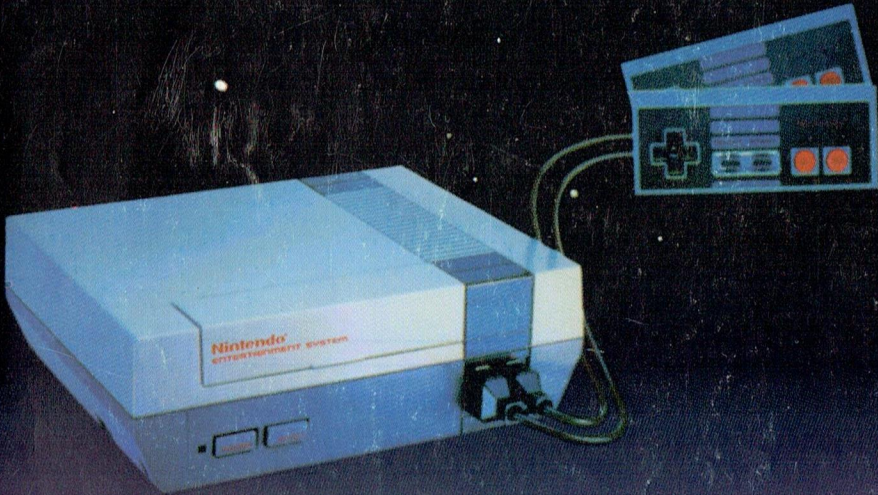


# **CONTROL DECK™**

**A SUA CONSOLA DE COMANDO NES**



**Nintendo®**  
**ENTERTAINMENT  
SYSTEM™**



## ÍNDICE

	Página
1. COMPONENTES NES.....	2
2. LIGAÇÃO DA CONSOLA DE COMANDO NES AO TELEVISOR .....	3
3. LIGAÇÃO DOS COMPONENTES NES .....	4
4. MODO DE OPERAÇÃO DO NES .....	5
5. REPOSIÇÃO DO SEU TELEVISOR PARA A PROGRAMAÇÃO NORMAL .....	8
6. CUIDADOS E PRECAUÇÕES.....	8
7. COMO AGIR EM CASO DE AVARIA .....	9

***E**ste selo garante que a Nintendo procedeu à revisão do produto e que está conforme altos padrões de qualidade técnica e capacidade de entretenimento. Ao comprar jogos e acessórios, certifique-se da existência deste selo no sentido de serem perfeitamente compatíveis com a sua consola Nintendo.*



## MANUAL DE INSTRUÇÕES PARA CONSOLA DE COMANDO NES



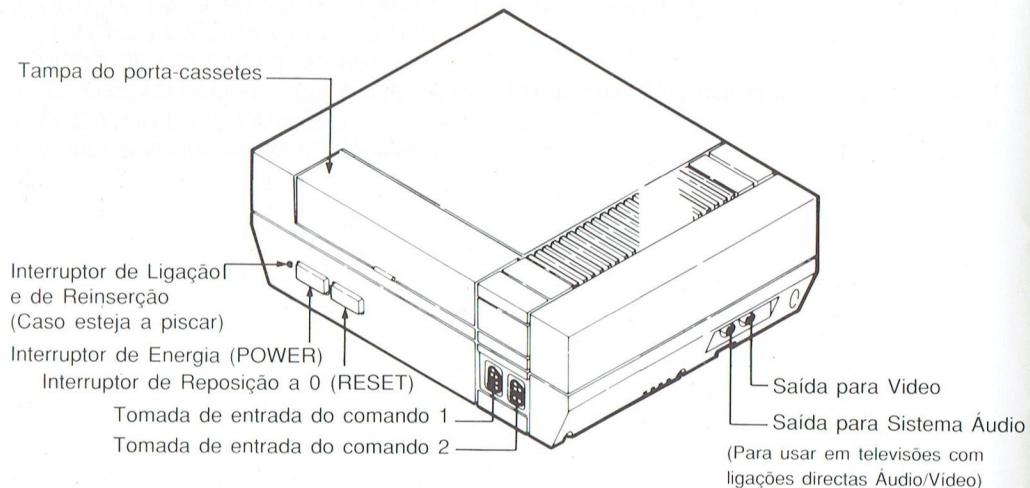
### AVISO

#### NÃO LIGUE A TELEVISORES DE PROJECCÃO

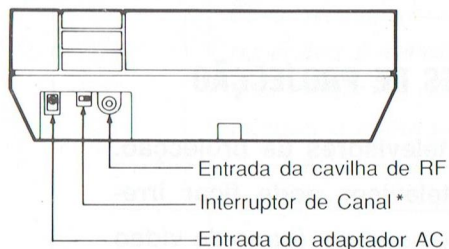
Não ligue a sua consola NES a televisores de projecção. Caso o faça, o écran do seu televisor pode ficar irremediavelmente danificado, uma vez que em jogos de vídeo há imagens estacionárias. Isto não se deve a defeito da consola ou dos jogos NES, mas sim ao facto de os televisores de projecção não estarem preparados para aceitar imagens fixas ou repetitivas. A Nintendo não se responsabiliza por este tipo de danos e aconselha a que contacte o seu fornecedor habitual de televisores, no sentido de obter informação adicional.

## 1. COMPONENTES DA CONSOLA NES

### ● CONSOLA DE COMANDO

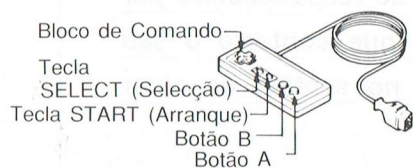


### ● VISTA ANTERIOR DA CONSOLA DE COMANDO

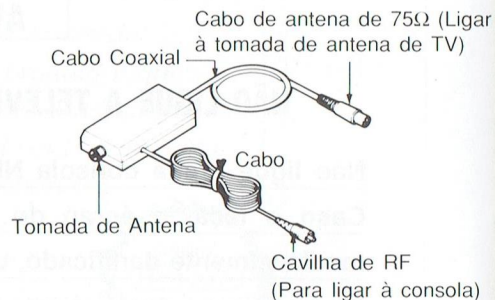


\* Seleccione um canal de televisão que não esteja em uso.

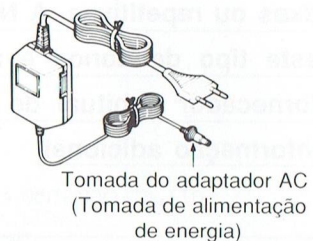
### ● COMANDO



### ● COMUTADOR DE RF

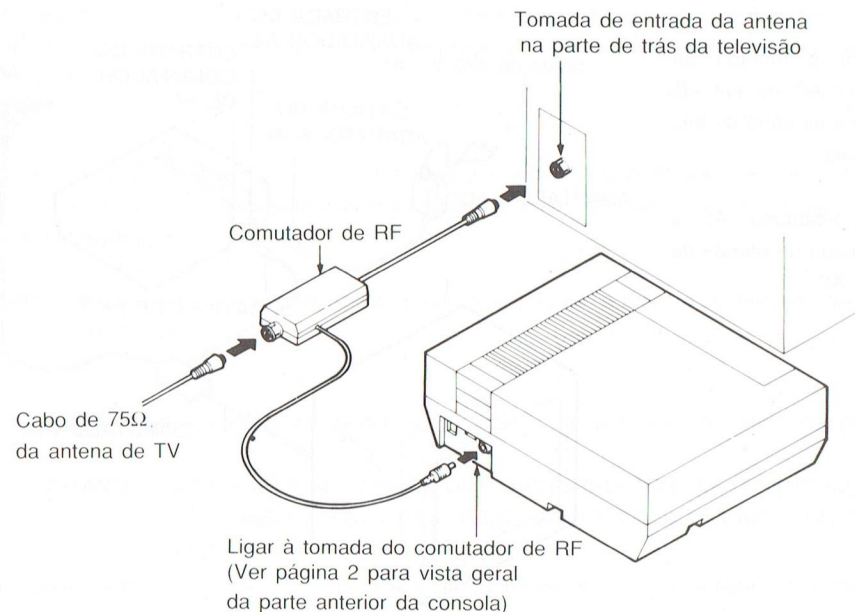


### ● ADAPTADOR AC

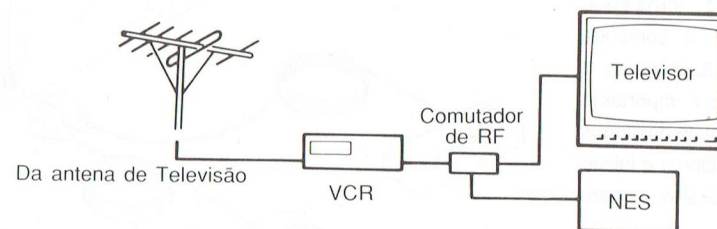


## 2. LIGAÇÃO DA CONSOLA NES AO TELEVISOR

### ● LIGAR O COMUTADOR DE RF E A CONSOLA NES CONFORME A FIGURA



NOTA: Caso já haja ligação de VCR entre a antena e a tomada de antena, na parte anterior do televisor, deve-se instalar o comutador de RF entre o VCR e a TV, conforme Figura abaixo:



NOTA: Caso já haja ligação entre o VCR e o terminal de UHF, na parte anterior do televisor, não altere essa ligação.

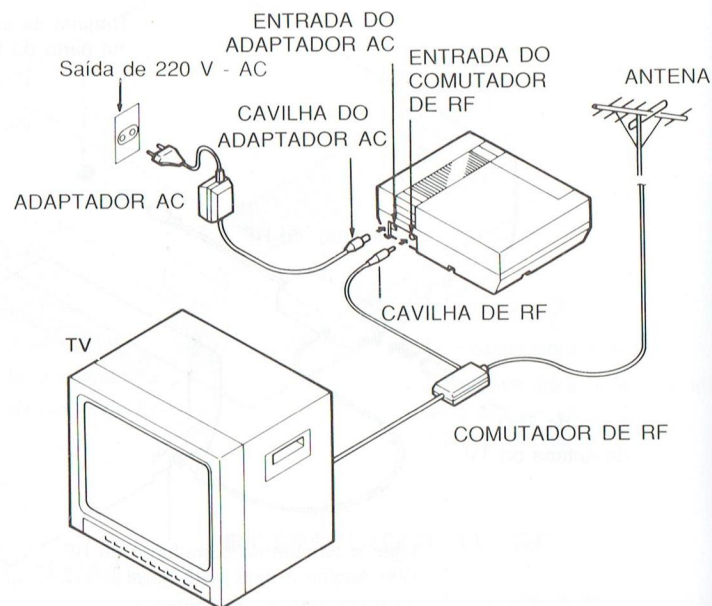


### 3. LIGAÇÃO DOS COMPONENTES NES

## ● LIGAÇÃO DO ADAPTADOR AC À CONSOLA

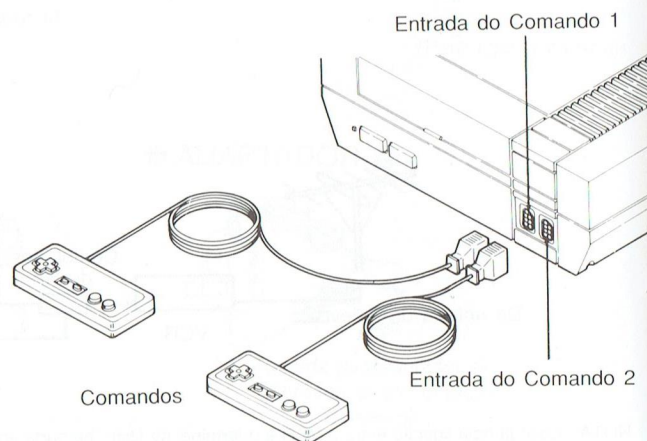
Introduzir a tomada do adaptador AC na entrada respectiva na parte de trás da consola.

Ligar o adaptador AC a uma tomada de parede de 220 V - AC



## ● LIGAÇÃO DOS COMANDOS À CONSOLA

Ambos os comandos são idênticos e podem ser ligados indiferentemente a uma das entradas. No entanto, o comando ligado à entrada 1, torna-se o comando nº 1 e o comando ligado à entrada 2, torna-se o nº 2. Esta distinção é importante na selecção e no início dos jogos porque, para seleccionar e iniciar os jogos, só se usa o comando 1.



#### 4. ARRANQUE DA CONSOLA NES

● PARA COMEÇAR A JOGAR

1. No seu televisor, escolha um canal que não costume usar e mova o interruptor de canal (na parte de trás da consola de comando) para a esquerda ou para a direita (escolha a posição que lhe ofereça a melhor imagem).
2. Caso o seu aparelho esteja equipado com controlo automático de frequência (AFC), desligue-o. (Use o sintonizador manual para ajustar a imagem antes de introduzir a cassete de jogo, conforme descrito abaixo).

Nota: Se o seu televisor a cores passar a transmitir a preto e branco, ao desligar o AFC, então deixe-o ligado.

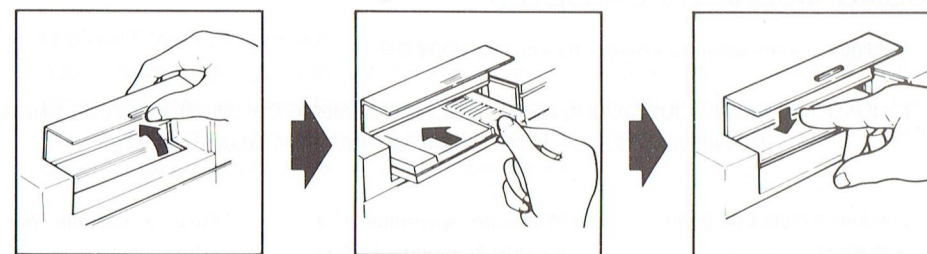
3. Certifique-se de que o interruptor de energia (POWER) na consola de comando está desligado.

**IMPORTANTE!!** CERTIFIQUE-SE SEMPRE QUE O INTERRUPTOR DE ENERGIA (POWER) DA CONSOLA ESTÁ DESLIGADO, ANTES DE INTRODUIZIR OU RETIRAR UMA CASSETE!!

4. Levante a tampa do porta-cassetes da consola.

Introduza uma cassete no compartimento (etiqueta virada para cima) e empurre-a até ao fim.

Carregue na cassetete até a  
sentir encaixada e, então,  
baixe a tampa.



5. Ligue agora o interruptor de energia da consola de comando NES (POWER) e prima o botão de reposição a 0 (RESET)

**Nota:** Se a luz de «reinserção» situada na parte da frente da consola estiver a piscar, significa que a cassete não foi correctamente introduzida. Assim sendo, desligue o interruptor de energia e recomece a partir do Ponto 4.

**Nota:** Se a cassete estiver convenientemente inserida, surgirá no écran do televisor uma imagem colorida do jogo em questão. Caso isso não aconteça, ou se a imagem não for nítida, desligue o interruptor de energia (POWER), volte a ligá-lo e prima o botão de reposição a 0 (RESET).

6. Use a tecla SELECT do comando 1 para seleccionar o jogo pretendido e comece a jogar pressionando a tecla START do comando 1.

## ● COMO MUDAR AS CASSETES

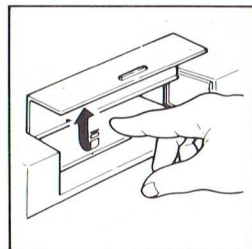
1. Desligue o interruptor de energia da consola (POWER)

**CUIDADO!! NÃO ESQUEÇA QUE DEVE DESLIGAR SEMPRE O INTERRUPTOR DE ENERGIA (POWER) ANTES DE INTRODUIZIR OU RETIRAR UMA CASSETE!!**

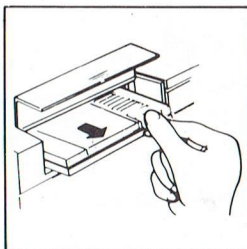
2. Levante a tampa do porta-cassetes.



Pressione ligeiramente a cassete de modo a fazê-la saltar.



Puxe a cassete para o exterior.



3. Introduza a cassete escolhida, tal como descrito na página anterior.

4. Ligue o interruptor de energia da consola (POWER). Surgirá no écran da televisão uma imagem colorida do jogo em questão.

**IMPORTANTE!** Quando acabar de jogar, não se esqueça de retirar a cassete da consola.

## ● USO DOS COMANDOS

O seu NES vem equipado com dois comandos idênticos. O comando que ligar à entrada 1, passará a ser considerado o comando 1, e o que ligar à entrada 2, considerar-se-á o comando 2. Caso se trate de um único jogador, pode ligar qualquer um dos comandos à entrada 1. Se forem dois jogadores, ligue ambos os comandos às respectivas tomadas.

### \* Tecla SELECT (Apenas comando 1)

Cada cassete contém diversas opções de jogo. Use a tecla SELECT para seleccionar a situação específica pretendida, a partir do menu exibido no início do jogo.

### \* Tecla START (Apenas comando 1)

Após seleccionar o jogo a partir do menu, pressione a tecla START para arrancar. A tecla START também se pode usar para fazer uma pausa no meio de um jogo. Se a pressionar a meio do jogo, este parará no ponto em que se encontrar, e assim permanecerá até que a volte a pressionar. Observação: Em alguns jogos não há a função pausa.

### \* BLOCO DE COMANDO

O bloco de comando de 4 sentidos desloca o personagem ou elemento principal do jogo para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita; no entanto, a sua função pode variar de jogo para jogo. Consulte as instruções que acompanham cada jogo, no sentido de obter informação mais pormenorizada.

### \* BOTÕES A e B

Os botões A e B desempenham funções diversas consoante os jogos. Para informação mais pormenorizada, consulte as instruções que acompanham cada jogo.

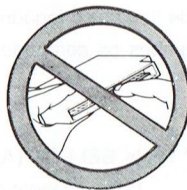


## 5. REPOSIÇÃO DO SEU TELEVISOR PARA A PROGRAMAÇÃO NORMAL

Quando acabar de jogar e quiser voltar à programação normal, basta desligar o interruptor de energia da consola (POWER) e passar o selector de canais para o canal desejado (Não há necessidade de desligar o comutador de RF, etc.).

## 6. CUIDADOS E PRECAUÇÕES

1. Antes de introduzir ou retirar uma cassette do respectivo compartimento, desligue sempre o interruptor de energia da consola de comando (POWER).
2. Quando acabar de jogar, não se esqueça de retirar a cassette do respectivo compartimento e desligue o adaptador AC da tomada de parede.
3. Nunca toque nos condutores eléctricos de uma cassette. Mantenha a cassette protegida de pó e sujidade.
4. Não sujeite a choques, nem deixe cair os comandos da consola.
5. Tenha cuidado com as cassetes e com a consola de comando.
6. NÃO USE OUTRO ADAPTADOR AC. SÓ DEVE USAR O QUE ACOMPANHA O SEU NES.
7. Não use outro comutador de RF. Apenas o que acompanha o seu NES.
8. Não arraste a consola com os comandos montados.
9. Ao desligar da consola, as tomadas de energia, os comandos, ou o comutador de RF, puxe pela própria tomada e não pelo fio.
10. Não exponha a consola, as cassetes, os comandos, o comutador de RF ou o adaptador AC a calor ou frio excessivos.
11. Não derrame líquidos na consola, cassetes, comandos, comutador de RF, adaptador AC, etc. Para limpar, use um pano macio ligeiramente humedecido (Usar apenas água).  
AVISO: Antes de limpar, desligue o aparelho e o adaptador AC da tomada de parede.
12. Não desmonte nem tente reparar componentes NES.



## 7. COMO AGIR EM CASO DE AVARIA

SINTOMA:	SOLUÇÃO:
■ Não obtenção do écran de televisão.	● Certifique-se de que o televisor está ligado à tomada de parede e ao interruptor.
■ Não aparece a imagem do jogo no écran (mas percebe-se que está ligado).	● Certifique-se de que o adaptador AC está ligado uma tomada de parede de 220V e que a tomada de saída do adaptador está ligada à consola.  ● Certifique-se de que a consola e o fio da antena estão convenientemente ligados ao comutador de RF e que este está ligado ao televisor. (Consulte a página 3, «Ligação da Consola de Comando NES ao Televisor».)  ● Certifique-se de que a cassette está correctamente introduzida na consola (Consulte a página 6 «Como Mudar a Cassete».) Pode também premir o interruptor de reposição a 0 (RESET) da consola ou desligar e voltar a ligar o interruptor de energia (POWER).
■ O campo do jogo aparece no écran mas a imagem não está fixa ou o écran apresenta barras ou riscos.	● Regule os comandos de fixação da imagem do seu televisor, até a imagem ficar estável.
■ A qualidade da imagem é boa, mas o som está tremido ou distorcido.	● Tente ligar num outro canal do televisor que não costume usar e mude a posição do interruptor de canal na parte de trás da consola.  ● Na sua área pode haver uma interferência de uma estação de TV particularmente potente. Experimente desligar o fio da antena do comutador de RF (Terá que voltar a ligá-lo para obter a programação normal de televisão.)

SINTOMA	SOLUÇÃO
<p>■ Quando já não está a jogar com o seu NES, tem dificuldade em sintonizar a programação normal de TV.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Certifique-se de que o interruptor de energia da sua consola (POWER) está desligado.</li> <li>● Certifique-se de que a antena está convenientemente ligada ao comutador de RF e que este está ligado ao televisor.</li> <li>● Se, apesar de tudo, não obtiver a programação normal, desligue o comutador de RF da televisão e ligue a antena directamente (Deverá voltar a ligar o comutador de RF sempre que queira jogar com o seu NES.)</li> </ul>
<p>■ Campo do jogo visível no écran mas imagem desfocada, sem cor, ou com grão.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Certifique-se de que a consola e o fio da antena estão correctamente ligados ao comutador de RF e que, por sua vez, este está correctamente ligado ao televisor (Consulte a página 3 «Ligação da Consola de Comando NES ao Televisor».)</li> <li>● Regule os botões de contraste e de sintonia no seu televisor, para receber a melhor imagem possível.</li> <li>● Se o seu televisor possuir Controlo Automático de Frequência (AFC), desligue-o e use o sintonizador manual para obter qualidade de imagem superior (se o seu televisor perder a cor quando desligar o AFC, então volte a ligá-lo.)</li> <li>● Se a consola estiver muito perto da televisão, podem sentir-se interferências. Afaste a consola da televisão.</li> <li>● Mude para um outro canal de televisão que não costume usar e altere a posição do interruptor de canal na parte de trás da consola.</li> </ul>

SINTOMA	SOLUÇÃO
<p>■ Imagem desfocada (Continuação)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Na sua área pode haver uma interferência de uma estação de TV particularmente potente. Experimente desligar o fio da antena do comutador de RF (terá que voltar a ligá-lo para obter a programação normal de televisão).</li> </ul>
<p>■ Boa qualidade de imagem, mas ausência de sons.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Certifique-se de que o botão de volume sonoro do televisor foi regulado.</li> <li>● Regule o sintonizador até obter som de qualidade.</li> </ul>
<p>■ Imagem a falhar ou distorcida.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Carregue no botão de reposição a 0 (RESET). Se não houver alteração, desligue o interruptor de energia da consola (POWER), retire a cassete e volte a introduzi-la. Ligue novamente. Carregue no botão de reposição a 0 (RESET).</li> </ul>





CHAVES, FEIST & C.<sup>ª</sup>, LDA.